

## Instructions de jeu

Vous trouvez dans la mallette un guide avec des informations plus détaillées.



Un projet commun de :



Fachstelle für Jugend-  
medienkultur NRW  
www.fmk.de



GLUON STUDIOS GmbH  
www.gluonstudios.com

Avec le soutien de :



KryptoKids Suisse :

Jugendarbeit.digital

Jugendarbeit.digital  
www.jugendarbeit.digital



KryptoKids

# Guide de démarrage rapide

Contactez les *KryptoKids* :

Allemagne : Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW · info@krypto-kids.de · www.krypto-kids.de

Suisse : Jugendarbeit.digital · info@krypto-kids.ch · www.krypto-kids.ch

## Contenu de la mallette

- ▶ Guide
- ▶ 4 iPads dans des étuis de protection
- ▶ 4 classeurs
- ▶ 2 boîtes avec
  - ▶ 4 câbles d'alimentation
  - ▶ station de charge
  - ▶ Imprimante photo
  - ▶ Cartes de quiz & carte à filtre rouge
  - ▶ Badges
  - ▶ Cadrons de César





### Étape 1 Préparer la pièce

Cachez les classeurs à différents endroits et disposez le matériel.



### Étape 2 (facultatif) Quiz analogique comme introduction

Un quiz qui permet de clarifier certains termes techniques liés à la protection des données est inclus dans la mallette. La réponse figurant au verso de la carte peut être rendue visible à l'aide de l'une des cartes à filtre rouge jointes.



### Étape 3 Lancez l'application KryptoKids

Allumez la tablette et déverrouillez-la avec le code **50825**. Cliquez sur l'icône du renard pour lancer l'application.



### Étape 4 Activer le mode « accès guidé »

Le mode « accès guidé » empêche le changement d'application. Pour l'activer, appuyez sur le bouton accueil trois fois de suite. Le volume ne peut alors plus être réglé. Pour ce faire, quittez à nouveau le mode « accès guidé » (voir étape 8).



### Étape 5 Sélection du chapitre

Après avoir donné un nom aux joueurs et joueuses, le chapitre « Protection des données » peut être ouvert. Maintenant commence l'intro.



### Étape 6 Le menu

Le menu est équipé d'une boîte de réception de courrier électronique, d'un wiki, de la base de données, de l'application de sécurité du serveur et d'un scanner RA. Un tutoriel de démarrage vous fait parcourir le menu.



### Étape 7 Jouer

L'application utilise des vidéos, des pop-ups et des e-mails pour vous guider dans le jeu.

**Conseil :** dans les mini-jeux de RA, après avoir scanné les marqueurs, vous devez attendre brièvement que le cube se déplace. Puis le jeu commence.



### Étape 8 Quitter le mode « accès guidé »

Appuyez sur le bouton accueil trois fois de suite rapidement. Maintenant, entrez le code **112020**. Appuyez sur « Fin » dans le coin supérieur gauche. Puis éteignez l'iPad.